


HfH-PMT	
Für Sie durchgesehen – im DiZ (HfH) einsehbar	
<p style="text-align: center;"><b>Geschicklichkeitsspiel</b> <b>„Tricky – Fingers“</b></p> <p style="text-align: center;">Verfasser: Ursina Enzler-Haus Bezugsquelle, Jahr: <a href="http://www.weltbild.ch">www.weltbild.ch</a>, 2014 Preis: Fr. 19.95 zzgl. Versandkosten</p>	
<p>Umfang, Grösse Therapiematerial</p>	<p>Das Spiel enthält zwei Spielboxen aus Kunststoff (ca. 9 x 9 x 2 cm), 14 Spielvorlage-Karten aus Karton sowie pro Box 16 Murmeln aus Kunststoff (Farben: rot, grün, gelb und blau).</p> <p>Durch die runden Öffnungen im Boden können die bunten Murmeln zu Mustern verschoben werden. Das Spiel ist für 1 bis 2 Spieler geeignet.</p>
<p>Kategorie</p>	<p>Kindergarten, Schule, auf Reisen, Familienspiel, Therapie.</p> <p>Unterschiedliche Förderbereiche werden angesprochen (siehe Rubrik Förderbereiche in dieser Übersicht).</p>
<p>Aufwand, Vorbereitung</p>	<p>Aufwand und Vorbereitung sind gering, da Spielvorlagen und Spielboxen im Spiel enthalten sind. Die Spielvorlagen können wie bedruckt verwendet werden oder alternativ kopiert und für eigene Kreationen verwendet werden (blanko Vorlage auf der Rückseite der Spielvorlagen).</p>

Alter / Zielgruppe	Geeignet ab fünf Jahren. Ist spannend bis ins hohe Alter
Zielgruppe laut Verfasser / sonstige Eignung	Geeignet ab drei Jahren, Spielregeln müssten den Fähigkeiten des Kindes angepasst werden, unter drei Jahren wird es nicht empfohlen, da Teile verschluckt werden könnten.
Gibt es ein Modell (Normalität und Abweichung, Handlungsmodelle)?	Es gibt dazu kein Modell. Es gilt: Übung macht den Meister. Durch die mehrmalige Nutzung/Anwendung (Repetition) dürfte man schneller und geschickter werden.
Förderbereiche	Konzentration, schnelles Denken, Logik, Geschicklichkeit, Auge-Hand-Koordination, visuelle Wahrnehmung, Feinmotorische Koordination, Fingerfertigkeit, Schnelligkeit, Frustrationstoleranz, Raumlage, räumliche Beziehungen, taktile Wahrnehmung, Kraftdosierung, usw..
Qualität der Anweisung / Anleitung	Im Spiel ist keine Anleitung enthalten. Es ist selbsterklärend, lässt Spielvarianten und weitere Möglichkeiten offen, Ideen der Spieler können laufend einfließen.
Hinweise zu Qualität / Evaluation	Das Spiel weist eine hohe Qualität und Vielseitigkeit auf. Es spricht unterschiedliche Förderbereiche an. Die Spielvarianten können individuell evaluiert werden. Die Kinder können selbst prüfen, ob ihnen die Karte gelungen ist oder nicht. Bei versierteren Spielern kann die Zeit gestoppt werden, um die Schnelligkeit zu fördern.
Übungsintensität im Verhältnis zur Spieldauer	Wird das Spiel erstmals benutzt ist die Übungsphase und Spielphase im Verhältnis ca. 1:1. Hat man Erfahrung mit dem Spiel resp. eine Strategie, verschiebt sich das Verhältnis zu Gunsten der Spielphase, diese wird bedeutend länger.
Spielablauf / Spassfaktor	Unterschiedliche Spielformen sind möglich, je nach Interessen und Fähigkeiten des Spielers. Die Variation garantiert einen lang anhaltenden Spielspass.
Dauer	Je nach Spielform, ca. 10 min.
Handhabbarkeit	einfach und kompakt

Therapeutische Varianten / Transfer	<p>Die Einführung des Spiels kann mit geschlossenen Augen erfolgen. Ziel ist das Prinzip des Spiels selbst zu erkennen. Die Strategie ist durch den Spieler festzulegen. Die Therapeutin gibt keine aktiven Tipps.</p> <p>Variante I: Spielbox schütteln und das Muster in der blanko Spielvorlage aufzeichnen, ohne Zeitdruck, im eigenen Tempo.</p> <p>Variante II: Eine Spielvorlage ziehen und das entsprechende Muster mit der Box nachlegen, ohne Zeitdruck, im eigenen Tempo.</p> <p>Variante III (Steigerung): Analog Variante I und II, allerdings soll die Aufgabe in einer bestimmten Zeit gelöst werden (Überprüfung durch Stoppen der benötigten Zeit).</p>
das sagt der Verlag:	Diese „Fingerübungen“ machen richtig Spass!
Im Kontext Schweizerdeutsch verwendbar?	Ja, das Spiel kann problemlos im Kontext Schweizerdeutsch verwendet werden.
Zusätzliches	Das Spiel ist unkompliziert, benötigt nicht allzu viel Zeit für Erklärung und Durchführung. Insbesondere für Kinder mit einer kürzeren Aufmerksamkeitsspanne geeignet oder in der Therapie für eine Sequenz der spezifischen Förderung.
Votum zu Preis - Leistung	Preis-Leistung ist fair: Nachhaltigkeit gewährleistet (robustes Material; Kunststoffboxen können gereinigt werden). Es sind unterschiedliche Spielformen möglich, dadurch werden diverse Förderthemen angesprochen.
Zusammenfassung wichtigster Schlagwörter zum Material (für Schlagwortsuche)	Fingergeschicklichkeit, Förderung der Konzentration, Fokussierung der Aufmerksamkeit, visuelle Wahrnehmung
Datum, textverantwortlich	4. Januar 2015, Ursina Enzler-Haus

gez. STR 18.10.2012