



Apps für die Psychomotorik

+ Visuelle Wahrnehmung	2
+ Räumliches Denken / räumlich-konstruktive Leistungen	5
+ Feinmotorik	7
+ Freude am Zeichnen / Experimentieren / Kreativität	9
+ Konzentration / Aufmerksamkeit / Gedächtnis	10
+ Autismus	12
+ Spiele / Reaktionstraining / verschiedenen Förderaspekte	14
+ Hilfreiche Tipps für Lehrpersonen und TherapeutInnen	16

Alle getesteten Apps sind auf der Plattform iOS verfügbar.

Persönliches Urteil:

- * geeignet
- ** gut geeignet
- *** sehr gut geeignet

Visuelle Wahrnehmung				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Eye Movement Training Free  Ebenezer School v1.1.0/04.06.2014	Gratis Deutsch	Augenbewegung Augenmuskel	Man folgt dem auftauchenden Objekt nur mit den Augen. Hintergrundfarben und Objekte (6) können gewechselt werden. Geschwindigkeit und Grösse der Objekte sind verstellbar. Auch die Wege, die das Objekt zurücklegt, können gewechselt werden.	* + gute Übungen, um die Augenbewegungen zu trainieren - kein Spielcharakter - untergeordnete Rolle bei der PMT
Shapes in Complex Free  Ebenezer School V1.1.0/28.05.2014	Gratis Deutsch	Eye tracking / Blickverfolgung Wahrnehmung von Objekten auf komplexem Hintergrund Konzentration	Man muss einem Objekt auf einem eingefärbten Hintergrund folgen und es antippen, worauf es wieder den Standort wechselt, usw. Viele Einstellungsmöglichkeiten von leicht bis sehr schwierig. Farbe und die Hintergrundmuster können gewechselt werden. 3 verschiedene Grössen der Zielobjekte einstellbar. 13 verschiedene Objekte (8 farbige, 5 schwarz/weiss).	** + gute Übungen, um die Wahrnehmung auf komplexem Hintergrund zu schulen - kein Spielcharakter
Find the Same Free  Ebenezer School V1.1.0/26.05.2014	Gratis Deutsch	Visuelle Differenzierung Auge-Handkoordination	Trainiert wird hier die visuelle Formerkennung. Ein gezeigtes Symbol/Bild muss jeweils auf das gleiche Bild aus einer Auswahl von 9 Karten zugeordnet werden, indem es mit dem Finger auf die Karte gezogen wird. Hintergrund- und Kartenfarben können gewählt werden. Verschiedene Schwierigkeitsgrade. Von leichter Unterscheidung (klare Formen mit gleicher Farbe) bis schwieriger Differenzierung (schwarz gezeichnete Vögel mit kleineren Unterschieden).	** + gute App, um die Formdifferenzierung zu üben - wenig Spielcharakter, ausser kleiner Applaus bei richtiger Lösung
Die schlaue Maus: Was gehört zusammen ?  Zeec GmbH v1.2/08.10.2013	Gratis Deutsch 4-5 J.	Beobachtungsgabe Konzentration Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik	Die Kinder können pro Runde zwei Teile zusammensetzen indem sie an zwei Würfeln drehen. Der Cowboy und der Stiefel, der König und die Krone, der Feuerwehrmann und der Feuerlöscher usw. Beim Zuordnen der Pärchen entdecken die Kinder Zusammenhänge und werden zum Erzählen und Nachfragen angeregt.	* + einfache App, um erstes logisches Kombinieren zu üben

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Matrix Game 1  MyFirstApp Ltd. V2.8/22.10.2013	Gratis Deutsch 4+	Visuelles Differenzieren Kategorisierung Assoziationsprinzipien Raumorientierung Konzentration Durchhaltevermögen	Ziel ist es, eine Matrix sinnvoll anzuordnen. Jede Karte ist eine Kombination von dem Muster von der horizontalen oberen Linie und der senkrechten Spalte auf der rechten Seite. Man zieht die Karte mit dem Finger an den gewünschten Platz. Dieses Spiel ist speziell für Kinder ab 4 Jahren entwickelt, mit lustigen Symbolen wie Hasen und Luftballone. Applaus und Smilie bei Erfolg. In der Gratisversion sind zwei Matrizen inbegriffen. Die Vollversion kostet Fr. 3.00 (total 12 Matrizen).	*** + sehr gute App, um die visuelle Differenzierung und Kategorisierung zu trainieren + schöne und übersichtliche Darstellung + motivierend durch visuelle und auditive Rückmeldung
Matrix Game 2  MyFirstApp Ltd. V2.8/22.10.2013	Gratis Deutsch 5+	Visuelles Differenzieren Kategorisierung Assoziationsprinzipien Raumorientierung Konzentration Durchhaltevermögen	Gleiches Prinzip wie bei Matrix Game 1 und 3. Konzipiert für Kinder ab 5 Jahren. Die Symbole sind teilweise abstrakter als bei Matrix Game 1. Vollversion kostet Fr. 3.00	*** + sehr gute App, um die visuelle Differenzierung und Kategorisierung zu trainieren + schöne und übersichtliche Darstellung + motivierend durch visuelle und auditive Rückmeldung
Matrix Game 3  MyFirstApp Ltd. V2.8/22.10.2013	Gratis Deutsch 6+	Visuelles Differenzieren Kategorisierung Assoziationsprinzipien Raumorientierung Konzentration Durchhaltevermögen	Gleiches Prinzip wie bei Matrix Game 1 und 2. Konzipiert für Kinder ab 6 Jahren. Die Symbole sind hier auf einer rein abstrakten Ebene und teilweise sehr anspruchsvoll. Vollversion kostet Fr. 3.00	*** + sehr gute App, um die visuelle Differenzierung und Kategorisierung zu trainieren + schöne und übersichtliche Darstellung + motivierend durch visuelle und auditive Rückmeldung
Merry Cubes HD  Kindermatica Ltd. V2.0/20.01.2015	Fr. 1.00 Englisch 2-7 J.	Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik	3D Würfel Puzzle. Die App kommt ohne Sprache aus. Man kann zwischen 2 Schwierigkeitsstufen wählen; einfach (4 Würfel) oder schwer (9 Würfel). Die Würfel dreht man durch vertikale, horizontale und rotierende Fingerbewegungen. Wenn man die Würfel richtig anordnet, erscheint eine lustige, tanzende Frucht mit Applaus.	*** + motivierende App, bei der nebst der visuellen Wahrnehmung die Feinmotorik auf lustige Art geschult wird

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Tierpuzzle für Kinder  Zeec GmbH v1.2.4/16.10.2013	Gratis Deutsch 2-7 J.	Visuelle Wahrnehmung Formerkennung und Zuordnung Feinmotorik	7 verschiedene Tiere müssen aus einzelnen Teilen zusammengesetzt werden. Als Belohnung für ein richtig gelöstes Puzzle wird der passende Tierlaut abgespielt und das fertige Tierchen hüpfte lustig auf und ab. Es gibt 3 verschiedene Schwierigkeitsgrade. Je höher der Schwierigkeitsgrad, desto genauer müssen die Kinder die Puzzleteile auf den richtigen Platz legen. Auch sind hier die Anordnungen der Teile weiter von der Lösung entfernt. Bei einfachem Schwierigkeitsgrad rasten die Teile ganz leicht ein.	* + spielerische App für kleinere Kinder, um das Puzzlen zu üben
Meine ersten Tangram-Spiele  Alexandre Minard © AR Entertainment V2.0/27.03.2012	Gratis Deutsch	Visuelle Wahrnehmung	Einfaches Tangram-Spiel für kleinere Kinder. Man muss bunte Kreise, Dreiecke, Quadrate und andere Formen an die vorgegebenen Stellen ziehen, so dass sich am Ende eine farbenfrohe Figur ergibt.	* + simples Tangram Spiel für kleine Kinder - wenig Abwechslung beim Puzzle-Game

Räumliches Denken / räumlich-konstruktive Leistungen				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Tetris-Apps allgemein		Räumlich-visuelle Wahrnehmung, Räumlich-konstruktives Denken, Logik, Konzentration	Spielprinzip: Ziel ist es, mit verschiedenartig zusammengesetzten Bausteinen, horizontal, lückenlose Reihen zu bilden. Beim klassischen Tetris bestehen die Blöcke aus 4 Quadraten. Diese Steine fallen in immer kürzeren Abständen von oben nach unten ins Bild. Die Steine können gedreht werden und horizontal bewegt werden. Schafft man es, eine oder mehrere Reihen zu vervollständigen, werden diese entfernt und darüber liegende Reihen rutschen nach unten. Je mehr Reihen auf einmal vervollständigt werden, desto höher die Punktzahl dafür. Ein vorzeitiges Spielende ist dann erreicht, wenn sich die Bausteine bis zum oberen Ende des Spielfeldes stapeln	
Brix Free HD  GameZen V1.0/11.11.2012	Gratis Englisch	Do	Tetris-Variante mit Blöcken zu 1 - 3 Quadraten. Zum Drehen Objekt oder Drehtaste antippen. Für horizontales Verschieben mit Finger nach links oder rechts ziehen oder Pfeiltasten antippen. Für das Hinunterfallen zieht man Objekt mit dem Finger nach unten oder tippt entsprechendes Symbol an. Tipp: Musik ausschalten um Konzentration zu verbessern	** + gutes Einstiegsmodell für Kinder + zeigt Endstellung an (Vorschau) + einfache Bedienung, angenehmes Tempo
Old-Fashioned Bricks HD  foxlabbapp.com v4.3.2/07.10.2014	Fr. 1.00 Englisch	Do.	Tetris-Variante mit verschiedenen Einstellungsmöglichkeiten: - 3 Blockvarianten (1-3 Quadrate, 3-5 Quadrate, 5 Quadrate) - 3 verschiedene Darstellungsarten Zum Drehen Objekt oder Drehtaste antippen. Für horizontales Verschieben mit Finger nach links oder rechts ziehen oder auf Pfeiltasten tippen. Tipp: bei Anfänger Ton ausschalten Variante mit 5 Quadraten sehr anspruchsvoll und nur für geübte Spieler	** + verschiedene Einstellungsmöglichkeiten mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad
Fragmental 3D Lite  By Aesthetic Interactive V2.2.11/02.03.2014	Gratis Englisch	Do.	Eine graphisch sehr schöne und ansprechende Tetris-Version im 3D-Modus.	* + sehr schöne, ansprechende App mit toller 3D-Graphik - für fortgeschrittene Benutzer mit räumlich sehr gutem Vorstellungsvermögen

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
4 Gewinnt 2015  OutOfTheBit Ltd v1.13/12.12.2014	Gratis Deutsch	Räumlich-visuelle Wahrnehmung, Räumlich-konstruktives Denken, Logik, Konzentration	Man kann das Spiel alleine, über das Internet gegen andere Spieler oder auf dem gleichen Gerät gegen einen Freund (2-Spieler-Modus) spielen. Der Schwierigkeitsgrad, die Farben und viele andere Optionen können im Menü eingestellt werden.	** + kurzweiliges Spiel, das gleichzeitig die räumlich-visuelle Wahrnehmung fördert
Spiel mit Zügen  Alexandre Minard © AR Entertainment V3.0/19.11.2014	Gratis Deutsch 6-8 J.	Räumlich-visuelle Wahrnehmung, Räumlich-konstruktives Denken, Logik, Konzentration	Hier gehen die Kinder mit einem Mini-Zug auf Reisen, um in jedem Level goldene Sterne zu finden. Im "Wechsel"-Modus kann man mit Antippen die Gleise wechseln um auf andere Gleise zu fahren. Im "Bau"-Modus müssen eigene Gleise gebaut werden, um alle Sterne zu sammeln. Die Zuggeschwindigkeit kann variiert werden. In der Gratisversion werden pro Modus 4 Zugstrecken mitgeliefert. In der Vollversion kann man je 11 Gleisabschnitte freischalten und 2 Umgebungen (Wüste, Wiese) sorgen für Abwechslung. Vollversion Fr. 2.00.	*** + gute, spielerische App, um die räumlich-visuelle Wahrnehmung und konstruktive Fähigkeiten zu trainieren
Kodable  SurfScore, Inc v5.1/03.12.2014	Gratis Englisch 6-8 J.	Räumlich-visuelle Wahrnehmung, Ablaufplanung, logisches Denken	Mit dieser App werden die Kinder spielerisch in Programmierungskonzepte und in die Bewältigung von Problemen eingeführt. Ein Wuschelkopf benötigt Hilfe, um aus einem Labyrinth zu finden. Man erteilt den Wuschelköpfen Anweisungen, indem man mit dem Finger die entsprechenden Pfeiltasten in der richtigen Reihenfolge anordnet. Wenn man auf "Los" drückt, läuft der Wuschelkopf den programmierten Weg ab. Als Belohnung für erfolgreiches Bewältigen von Labyrinthen gibt es Sterne, Münzen und zusätzliche Wuschelköpfe. Enthält 30 verschiedene Labyrinth. Verschiedene In-Apps Käufe möglich, auch für Erwachsene.	** + gute, spielerische App, um die räumlich-visuelle Wahrnehmung und konstruktive Fähigkeiten zu trainieren

Feinmotorik				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Dexteria  BinaryLabs, Inc. V1.3.6/01.10.2014	Fr. 4.00 Englisch	Feinmotorik Fingerfertigkeit Handschrift Reaktionsvermögen Buchstaben und Zahlen	Übungen, um die Feinmotorik und insbesondere die Fingerfertigkeit in Bezug auf die Handschrift zu trainieren. Das App beinhaltet 3 Übungstypen mit aufsteigendem Schwierigkeitsgrad. Bei "Tap it" wird die isolierte Fingerbeweglichkeit trainiert. Erst legt man die Hand zur Kalibrierung auf das Tablet. Danach muss man erscheinende Dreiecke, die auf der Handspitze erscheinen, mit dem/den entsprechenden Fingern antippen. Bei "Pinch it" müssen Kreise durch eine "Zwick-Bewegung" zerquetscht werden (Üben des Pinzettengriffs). In der Übung "Write it" können Gross- und Kleinbuchstaben sowie Zahlen nachgeschrieben werden. Die Lernerfolge werden in einem Trainingsprotokoll festgehalten.	** + sehr gute App um die Feinmotorik bei Kindern und Erwachsenen zu trainieren + Trainingserfolge können verfolgt werden - Schwierigkeitsstufen können nicht direkt angewählt werden (sequentielles Abarbeiten oder Start bei Level 1) Für Kinder ist die Dexteria Jr. App motivierender
Dexteria Jr.  BinaryLabs, Inc. V1.1.0.3/30.09.2013	Fr. 3.00 Englisch 2-6 J.	Feinmotorik Fingerfertigkeit Handschrift Reaktionsvermögen	Trainieren der Feinmotorik und Fingerfertigkeit. Das App beinhaltet 3 Übungstypen mit aufsteigendem Schwierigkeitsgrad (zw. 10 - 29 Levels). Bei "Squish the Squash" müssen erscheinende Kürbisse mit dem Finger angetippt werden. Bei "Trace & Erase" muss man mit dem Finger gerade oder gebogene Spuren verfolgen und anschliessend ausradieren. Bei "Pinch the Pepper" wird der Pinzettengriff geübt indem man auftauchende Paprikas mit dem Daumen und Zeigefinger zerquetschen muss. Die Lernerfolge werden in einem Trainingsprotokoll festgehalten.	*** + einfache Handhabung mit kindgerechten und motivierenden Sujets + Trainingserfolge können verfolgt werden + gutes Training für die Linienführung und Auge-/Handkoordination + die Schwierigkeitsstufen können direkt ausgewählt werden
Physiofun Feinmotorik  Kaasa health GmbH V1.0.1/23.11.2010	Fr. 2.00 Deutsch	Feinmotorik Selektive Fingerbewegungen	Training für feinmotorische Fähigkeiten der Hände. Fördert Beweglichkeit, selektive Fingerbewegung und gezielte Berührungen. Das App beinhaltet 2 Arten von Spielen: - Fingerübung: mit bis zu 5 Fingern gleichzeitig Punkte erreichen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen - Zielen: mit einem Finger eine an verschiedenen Orten auftauchende Zielscheibe in der Mitte treffen. Schwierigkeitsgrad, Messdauer und Fingeranzahl ist individuell einstellbar Das Programm wurde zusammen mit den Ergo- und Physiotherapeuten der Dr. Becker Klinikgesellschaft entwickelt.	* + gute App für feinmotorisches Training der Hände für Erwachsene und grössere Kinder - trocken ausgestaltete App, ohne Spiel-/Spassfaktor - bei Übungsart 1 sind die Punkte für Kinderfinger teilweise zu weit auseinander

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Heyduda! Punkte verbinden  Zeec GmbH v1.2.0/25.04.2013	Gratis Deutsch 2-7 J.	Feinmotorik, Visuelle Wahrnehmung, Formen erkennen	Spielerisches Lernen von Formen und Geräuschen. Man zeichnet einfache Formen, indem man die Punkte mit dem Finger verbindet. Bei einer richtig verbundenen Form wird dort, wo es passende Geräusche gibt, das richtige Geräusch abgespielt. Es können neue Tiere und Fahrzeuge dazu gekauft werden. In-App-Käufe: Fr. 1.00/Set	* + lustige App für kleinere Kinder, um das Verbinden von Punkten mit dem Finger zu üben
Dot.2.Dot  MyFirstApp Ltd. V2.8/22.10.2013	Gratis Deutsch	Feinmotorik, Visuelle Wahrnehmung	Was ist das für ein Bild? Man verbindet aufblinkende Punkte mit dem Finger. Am Schluss erscheint ein Bild und es ertönt ein Bravo-Ruf mit einem Smilie. 2 Bilder im Gratispaket. Aufpreis für Vollversion Fr. 3.00	* + einfache App für kleinere Kinder, um das Verbinden von Punkten mit dem Finger zu üben

Freude am Zeichnen / Experimentieren / Kreativität				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Finger Paint With Sounds  Inclusive Technology Ltd V1.3.0/20.12.2013	Gratis Englisch	Experimentierfreude Zeichnen Feinmotorik	Mit den Fingern wird am Bildschirm gemalt. Die Farben werden durch Antippen von Farbpunkten am Bildschirmrand angewählt. Jede Farbe spielt eine eigene Melodie resp. ein lustiges Geräusch. Der Musik-/Soundeffekt kann ausgeschaltet werden.	** + ansprechende App, die spielerisch die Freude am Zeichnen fördert - beschränkte Farbauswahl, z.B. fehlt schwarz
Lernen zu ziehen macht Spaß LITE  Alexandre Minard © AR Entertainment V1.3/12.10.2013	Gratis Deutsch 6-8 J.	Zeichnen lernen Feinmotorik	Dieses App bringt dem Kind bei, verschiedene Bilder zu zeichnen. Jede Zeichnung ist in 4 einfache Schritte unterteilt, die das Kind unter dem Bild reproduzieren kann. Wenn das Bild fertig ist, kann es das Kind farbig ausmalen. Die Bilder können gespeichert und auf einem AirPrint fähigen Drucker gedruckt werden. In der Gratisversion werden 4 Bilder geliefert. Vollversion Fr. 2.00 (20 Bilder)	*** + super App, um das Zeichnen von einfachen Sujets zu lernen + einfache Bedienung, schöne Bilder + motivierender Applaus
Doodle Buddy  Pinger, Inc. V1.4.2/15.02.2011	Gratis Englisch	Experimentierfreude Zeichnen Feinmotorik	Hier kann man mit den Fingern malen, verschiedene Hintergrundbilder und Symbole auswählen und einen Text schreiben. Beim Einfügen von Tieren ertönt das jeweilige Tiergeräusch. Die erstellten Bilder kann man im Photo Album abspeichern oder als Email versenden.	*** + kreative App, um die Freude am Zeichnen auf spielerische Weise zu fördern - man kann nicht radieren
Alice in Colorland  Ondrej Mikula V1.0.1/14.03.2013	Fr. 2.00 Englisch	Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik Zeichnen lernen	Es stehen 28 Motive zur Auswahl wie z.B. Sonne, Marienkäfer, Burg, etc., die man mit dem Finger den Linien entlang nachzeichnen kann. Es gibt hier kein richtig oder falsch; das Kind entscheidet selbst, ob es mit der Lösung zufrieden ist oder ob es das Bild ausradieren und es nochmals versuchen möchte. Bei komplexeren Bildern wie z.B. der Burg werden nur die Aussenlinien gezeichnet und nicht bspw. die Fenster. Die gezeichneten Figuren werden auf einem Bild platziert.	* + spielerisches Üben von Linien zeichnen - es wird nicht das effektiv gezeichnete Bild angezeigt, sondern das aus der App Library

Konzentration / Aufmerksamkeit / Gedächtnis				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Konzentration - Der Aufmerksamkeitstrainer  Tivola Publishing GmbH V1.5/20.09.2014	Fr. 3.00 Deutsch 6-8 J.	Konzentration Gedächtnis Visuelle Wahrnehmung Auditive Wahrnehmung Logik	Mit dieser App kann das Kind anhand von 20 unterschiedlichen Aufgabentypen gezielt seine Konzentrationsfähigkeit trainieren. Zur Auswahl stehen z. B. Aufgaben, in denen genau beobachtet werden muss wie „Schau genau“ oder „Welches ist gleich?“, Gedächtnisübungen, in denen länger werdende Reihenfolgen wiederholt werden oder Zahlenrätsel wie „Zahlensuche“ oder „Zahlenhörspiel“. Der Schwierigkeitsgrad (insgesamt 10 Stufen) passt sich dabei stets der Leistung an. Der Lernstand wird gespeichert. Ohne Leistungsdruck oder 3-Minuten-Training. Der Inhalt der App ist mit Unterstützung der Gesellschaft für Gehirnt raining e.V. Hamburg entstanden.	*** + sehr abwechslungsreiches und motivie- rendes Lern-App + Aufgabentypen können individuell an- gewählt werden + kein Leistungsdruck, Schwierigkeitsgrad passt sich der Leistung an
Capt'n Sharky: Logik und Konzentrationsspiele für Kinder  Tivola Publishing GmbH V1.1/20.09.2014	Fr. 1.00 Deutsch 4-5 J.	Konzentration Gedächtnis Visuelle Wahrnehmung Logik	Diese App stammt vom gleichen Hersteller von "Konzentration - der Aufmerksamkeitstrainer" und wurde speziell für Vorschulkinder entwickelt (auch geeignet für Erstklässler). Anhand von 5 verschiedenen Aufgabentypen kann das Kind gezielt seine Konzentration, das Gedächtnis sowie die visuelle Wahrnehmung schulen. Die 5 Übungstypen sind direkt anwählbar. Es gibt 3 verschiedene Schwierigkeitsstufen.	*** + sehr abwechslungsreiches und motivie- rendes Lern-App für Vorschulkinder + Aufgabentypen können individuell an- gewählt werden + sprachliche Wiederholung der Lösung
Richtig konzentrieren mit Fragenbär  Spielend Lernen Verlag V1.0.1/13.01.2014	Fr. 6.00 Deutsch 6-8 J.	Konzentration Auditive und visuelle Wahrnehmung Raum-Lage-Gedächtnis Sequenzgedächtnis Selektives Hörverständnis	Dieses App beinhaltet 10 Merk- und Konzentrationsspiele. Man muss gegen Käpt'n Dog um Goldmünzen spielen. Pro richtig gelöster Aufgabe kann man je nach Schwierigkeitsgrad bis zu drei Münzen gewinnen. Die Kinder bekommen eine sofortige Rückmeldung, ob die Aufgabe richtig oder falsch gelöst wurde und die Goldmünzen werden entsprechend verteilt. Man darf sich in allen Spielen so viel Zeit lassen, wie man möchte. Die Kinder lernen, dass sie Fehler vermeiden können, wenn sie sich richtig auf die Aufgaben konzentrieren. Damit die Kinder nicht immer nur ihre Lieblingsspiele auswählen und folglich immer die gleichen Bereiche trainieren, wählt Käpt'n Dog jedes zweite Spiel aus. Übrigens lassen sich alle Spiele auch in einem Nacht-Modus spielen, was für zusätzliche Abwechslung sorgt. Gratis LiteVersion mit 2 Spielen erhältlich.	*** + Hoher Spassfaktor in Kombination mit vielfältigen Lern- und Trainingseffek- ten + sympathische Präsentation und ab- wechslungsreich - Käpt'n Dogs Kommentare könnten abwechslungsreicher sein - relativ hoher Verkaufspreis für die Vollversion

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Gedächtnis und Aufmerksam- keit  Igor Galochkin V1.2.1/04.06.2014	Fr. 1.00 Deutsch 4-7 J.	Konzentration Gedächtnis Aufmerksamkeit Visuelle Wahrnehmung	Die App enthält 7 Spiele für die Entwicklung des Gedächtnisses und der Aufmerksamkeit von Kindern zwischen 4 und 7 Jahren: 1. "Finde alle Objekte" (Korrekturaufgabe) - Konzentration 2. "Wer hat welche Nummer?" - Trainiert das Gedächtnis 3. "Finde die Nummern" - Verbessert das operative Gedächtnis 4. "Palette" - Verbessert das Gedächtnis 5. "Erinnere dich an die Bilder" - Verbessert das Gedächtnis 6. "Reaktion" - Trainiert gezielt die Aufmerksamkeit 7. "Paare" - Gedächtnistrainer Die Autorin, Dr. Irina Marina ist eine Neuropsychologin für Kinder mit mehr als 10 Jahren Erfahrung und einem PhD in Neurobiologie. Ihre Spiele basieren auf den Materialien, die sie in den Übungen mit Kindern verwendet.	** + gute Sammlung an Übungen + 4 Schwierigkeitsgrade - monotone Musik ohne akkustische oder motivierende Rückmeldungen

Autismus				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
FindMe(Autism)  Tigerface Games V1.0.4/27.04.2014	Gratis deutsch	Aufmerksamkeit auf Personen lenken Kommunikations- fähigkeiten	In dieser App muss das Kind eine Person auf einer Wiese entdecken und mit dem Finger darauf tippen. Pro Levels müssen 5 Personen angetippt werden. Es wird pro Level immer schwieriger, die Personen zu erblicken, da immer mehr ablenkende Objekte (Pflanzen, Tiere, etc.) erscheinen und sich diese zusätzlich noch teilweise bewegen. Wenn man ein Objekt und nicht die Person antippt, kommen z.T. die entsprechenden Tiergeräusche oder der Name des Tieres wird gesprochen. Das Kind wird motiviert mit Aufforderungen wie "Schau mich an!" oder "Wo bin ich?" und mit positiven Rückmeldungen, wenn das Kind die Person angetippt hat. In-App-Kauf für Fr. 7.00: Hier sind 2 neue Spieltypen eingeschlossen mit insgesamt 11 Levels. In "What are they pointing at?" zeigt eine Person mit dem Zeigefinger auf ein Objekt und das Kind muss erkennen, wohin es zeigt. Bei "What are they looking at?" muss das Kind erkennen, wohin die Person mit den Augen schaut.	*** + sehr gute App, die auf spielerische und motivierende Art das Fokussieren auf Personen trainiert
Inclusive Smarty Pants  Inclusive Technology Ltd V1.2.0/03.12.2013	Fr. 3.00 Englisch	Gefühle kennenlernen	Es stehen 10 verschiedene Gefühlssymbole zur Verfügung. Durch Antippen des gewünschten Symbols wird die Emotion vom zuvor ausgewählten Charakter (2 Knaben, 2 Mädchen) mimisch und mit Geräuschen dargestellt.	** + lustige App zum Kennenlernen von Gefühlen + Anregung zur Nachahmung - Gefühle sind in Englisch bezeichnet
Unsere Gefühle  Yossi Raichman v1.0/13.03.2012	Fr. 2.00 englisch 2-8 J.	Gefühle erkennen	Bei dieser App werden nacheinander verschiedene Gesichtsausdrücke gezeigt (Photographie), die man dann einem entsprechenden Smilie zuordnen soll. Es gibt 3 Schwierigkeitsstufen. Bei der leichtesten wird eine Auswahl von 3 Smilies gezeigt, bei der mittleren 4 Smilies und bei der schwierigsten Stufe laufen die Smilies nacheinander über den Bildschirm. Tippt man das richtige Smilie an, ertönt ein Applaus.	* + Spielerisches Erkennen und Zuordnen von Gefühlen - relativ lange Spielsequenzen ohne Rücksprungmöglichkeit auf das Menu - die Gefühle werden nicht sprachlich wiedergegeben

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Touch and Learn - Emotions  Innovative Mobile Apps Ltd V2.0/17.03.2012	Gratis Englisch	Gefühle erkennen	Umfangreiche App zum Erkennen von Emotionen mit insgesamt 22 verschiedenen Emotionen mit über 100 Fotos dazu. Es besteht die Möglichkeit, eigene Fotos zu importieren. Es kann unterschiedlich gespielt werden: Erkennen von Mann, Frau, Junge, Mädchen, erkennen von Emotionen oder Kombination von beidem (Berühr das traurige Mädchen). Es kann genau eingestellt werden, mit welchen Wörtern gespielt werden soll. Alle Wörter sind auf Englisch, es ist jedoch einfach möglich, sie auf Deutsch zu übersetzen und entsprechend aufzunehmen.	*** + Tolle App, um das Erkennen von Gefühlen zu trainieren
Visual Timer + Time Tracker PRO  SixAxis LLC V4.2/13.08.2014	Fr. 2.00 Englisch	Zeitplanung Organisation	Es kann eine beliebige Zeit bis max. 12 Stunden eingestellt werden. Durch Antippen der Play-Taste wird der Timer aktiviert. Die verbleibende Zeit wird durch eine kleiner werdende Scheibe angezeigt. Einstellen der Zeit durch Antippen und Bewegen des Fingers in Uhrrichtung oder über einen Menüpunkt. Individuelles Einstellen von Hintergrundfarbe und Auswahl von 24 verschiedenen Alarmsignalen (Kirchenglocken, Dschungel, Kindergelächter, etc.) möglich.	*** + Übersichtliche und motivierende App, um die verbleibende Zeit schön darzustellen.
Häfft-Äpp  Haefft-Verlag GmbH V1.3/26.09.2014	Fr. 2.00 Deutsch	Schulplanung	Schule perfekt organisiert! Hier kann man den Stundenplan hinterlegen, Hausaufgaben und anstehende Klassenarbeiten, vermerken. Aus eingetragenen Noten wird automatisch der Noten-Schnitt berechnet. Für Abwechslung sorgen die Comics mit Brot & Schwein sowie unterhaltsame oder wissenswerte Sprüche. In-App-Kauf: Fr. 1.00 für jedes Schuljahr neue Inhalte (Comics und Sprüche) sowie Feiertage.	** + gute App, um den Schulalltag zu organisieren + es können Photos bei den Aufgaben/Prüfungen hinterlegt werden

Spiele / Reaktionstraining				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Jump Out! HD  Avallon Alliance Ltd. v1.9.6/12.11.2012	Gratis Deutsch	Visuelle Vorstellungskraft Raumorientierung Logik Feinmotorik	Die Aufgabe ist, den niedlichen Käfer mit den grossen Augen und dem kindlichen Gefieps zum Ausgang zu führen, indem man ihnen ihre Flugbahn zum Ausgang vorgibt. Dabei müssen Hindernisse überwunden werden (Luftströmungen, Ablenkungen, etc.). Es gibt insgesamt 200 Levels und vier Typen, die unterschiedlich reagieren.	* + lustiges, herausforderndes Spiel mit vielen Levels - braucht sehr gute visuelle Vorstellungskraft; für Therapie weniger geeignet
Tap the Frog HD  Playmous, Inc. V1.2/10.04.2013	Fr. 1.00 Englisch	Reaktionstraining Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik Konzentration	Verschiedene Spiele, wo es darum geht, zum richtigen Zeitpunkt möglichst schnell zu reagieren. Zum Teil auch Spiele zu zweit möglich.	** + lustige und abwechslungsreiche Spiele, mit denen die visuelle Wahrnehmung, die Motorik und die Reaktion trainiert werden kann + gute Erklärungen - nur für schnelle Kinder, Zeitbeschränkung auf 20 Sekunden - nichts für nervöse Kinder
PUSHY lite  Medienwerkstatt Muehlacker Verlagsges. mbH V2.4.3/30.01.2014	Gratis Deutsch	Logisches Denken Visuelle Vorstellungskraft	Eine kleine sympathische Spielfigur namens PUSHY wird dank des Touchscreens ganz leicht mit dem Finger in jede beliebige der vier Himmelsrichtungen bewegt. Dabei gilt es Holzkisten, Glanzkugeln, Sternenstaub uvm. vor sich her zu schieben und in die richtige Position zu bewegen. Die Holzkisten kommen auf ihren vorgesehenen Lagerplatz. Die Glanzkugeln müssen eingefärbt und dann in den passenden Farblöchern versenkt werden. Und Sternenstaub muss gesammelt und dann zum Platzen gebracht werden. 18 abwechslungsreiche Level Vollversion mit mehr als 300 Level kostet Fr. 1.00	** + lustiges und herausforderndes Spiel für Knobel- und Denksportfreunde - keine Lösungshilfen - nur für fitte Denker geeignet
Air Hockey Gold  Acceleroto V1.18.1/ 24.09.2013	Gratis Deutsch	Reaktionstraining Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik	Dieses Air-Hockey-Spiel kann mit 1 oder 2 Pucks und 1 oder 2 Spieler gespielt werden. Es gibt 6 Schwierigkeitsstufen von Kinderleicht bis Wahnsinn! Die Tore haben genau die richtige Größe für ein schnelles, aber nicht zu leichtes Spiel. Die realistischen Bewegungen des Pucks und die Air Hockey-Geräuschkulisse lassen Dich glauben, dass Du an einem echten Tisch spielst!	*** + lustiges Spiel, bei dem gleichzeitig die Reaktion und visuelle Wahrnehmung trainiert wird

App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Bugs and Buttons 2  Little Bit Studio, LLC. v1.3/10.12.2014	Fr. 3.00 Deutsch bis 5 J.	Visuelle Wahrnehmung Visuomotorik Formen-/Farberkennung Buchstaben, Alphabet Zahlen, zählen, sortieren Konzentration Reaktion	In 18 verschiedenen Aktivitäten können die Kinder spielerisch verschiedene Kompetenzen üben wie z.B. Zählen, Sortieren Zwei-Finger-Bedienung, Reaktion, uvm. Der Schwierigkeitsgrad passt sich schrittweise den Lernerfolgen an. Mit den beiden gebotenen Spielmodi können die Kinder sich zwischen einer automatischen Führung oder selbstständigem Erforschen und Spielen im eigenen Tempo entscheiden. Mehr-Nutzer-Profile ermöglichen, dass mehrere Kinder ein Gerät teilen und gleichzeitig ihren eigenen Punktestand und ihre Erfolge verbuchen können.	** + sehr lustige, vielseitige App mit toller HD Retina Graphik + sprachliche Rückmeldung beim Formen zuordnen - z.T. sind die Spielsequenzen etwas lang - beim Spiel "Marionette", wo man die Körperteile antippen muss, ist die Aufforderung leider nicht auf Deutsch
25-IN-1 Lernspiele für Kinder  Alexandre Minard © AR Entertainment v2.1/09.10.2014	Gratis Deutsch Bis 5 J. Resp. 8 J.	Visuelle Wahrnehmung Visuelle Differenzierung Auditive Wahrnehmung Erste Buchstaben und Zahlen	Diese spielerische Lern-App beinhaltet 25 verschiedene meistverkaufte Spiele von A&R Entertainment wie z.B. Memory-Spiele, Zeichnungs-Spiel, Pacman-Klon Spiel, Tierlaute erkennen, Rechtschreibe-Spiel für 50 englische Wörter, etc. Mit dem Kauf der Vollversion werden verschiedene Schwierigkeitsstufen freigeschaltet. LiteVersion: für Kinder bis 5 Jahre Vollversion: Fr. 8.00 für Kinder von 6-8 Jahren	** + abwechslungsreiche App mit grosser Spielesammlung - Rechtschreibespiel nur auf Englisch - keine sprachliche Rückmeldung (nur klatschen)
Looney Tunes Dash!  Zynga Inc. V1.49.16/23.02.2015	Gratis Deutsch	Reaktionstraining Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik Konzentration	Laufe, springe, schlage und rutsche als Bugs Bunny, Tweety Bird, Road Runner oder Favoriten von Looney Tunes in neue Abenteuer und Levels. Bestehe Aufgaben, um neue Figuren und Episoden freizuschalten. Alle Charaktere verfügen über Spezialfähigkeiten und Sammelkarten.	*** + sehr lustiges und unterhaltsames Laufspiel, bei dem zusätzlich die Reaktion, Konzentration und die Feinmotorik trainiert wird.
Temple Run  Imani Studios, LLC V1.6.1/13.09.2013	Gratis Englisch	Reaktionstraining Visuelle Wahrnehmung Feinmotorik Konzentration	In diesem Laufspiel hat der Held den Schatz gefunden, muss sich aber dann in einem Labyrinth aus Fallen navigieren, um lebend heraus zu kommen.	** + faszinierendes Laufspiel für etwas ältere Kinder - nur für schnelle Kinder geeignet

Hilfreiche Apps für Lehrpersonen und TherapeutInnen				
App-Name Entwickler / Version	Preis Sprache Alter	Förderbereiche	Beschreibung	Persönliches Urteil
Autism Apps  Touch Autism V2.6/18.01.2015	Gratis Englisch	App-Suche und Informationen	In dieser App findet man eine Liste von Apps, die für Menschen mit Autismus, Down-Syndrom und anderen Bedürfnissen eingesetzt werden. Die Apps sind in mehr als 30 Kategorien unterteilt und enthalten Links zu allen verfügbaren Informationen.	** + Hilfstool für die Suche nach neuen Apps
YouTube  Google, Inc. V10.07.11524/ 23.02.2015	Gratis	Evaluation von Apps	Viele Apps können auf YouTube angeschaut werden. Es empfiehlt sich, vor dem Kauf einer neuen App, einen Blick darauf zu werfen.	** + Hilfstool zur Evaluierung von Apps

Hilfreiche Links:

Leitfaden für den Einsatz von Tablets im Bereich der sensomotorischen Entwicklung:

http://www.fst.ch/fileadmin/fst/Download/download_de/Apps_und_co/Leitfaden_SensomotrikTablets_2013.pdf

http://www.appskids.de	Apps für Kinder und Jugendliche
http://www.verschrieben.ch	Informationen, Beiträge und Links rund um das Thema Legasthenie, LRS... und vieles mehr
http://heyduda.de	Mit HeyDuDa einfach Lernen
http://www.iphonekinderapps.de	Apps für Kinder mit Bewertungen und Tipps
http://www.appysmarts.com	Best Apps for young brains (nur englischsprachige Apps)
http://pedapps.net	PEDapps entwickelt und vertreibt Lernspiele auf Tablet Computer. Der Schwerpunkt liegt in der Primarschule und in der sonderpädagogischen Förderung. PEDapps befindet sich zur Zeit noch in der Aufbauphase, weshalb die APPS zur Zeit nur unter Android laufen.
http://www.schule-bw.de/schularten/sonderschulen/unterstuetzte_kommunikation/anlage/App-Liste-02-14.pdf	
http://beste-apps.chip.de/ios	