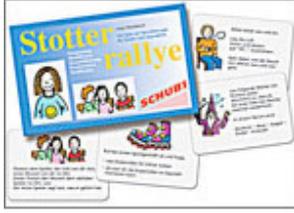


<p><b>Stotter-Rallye</b></p> <p>Verfasser: Anja Mannhard Verlag: Schubi Preis: CHF 52</p>	
Anzahl Spieler	2 - 6
Alter	8 - 14 Jahren
Dauer	Flexibel
Umfang, Grösse und Handhabbarkeit	18cm x 11cm → recht klein, daher sehr gut Handhabbar
Material	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 100 Übungskarten (mit verschiedenen Schwierigkeitsgrade)</li> <li>- 4 Informationskarten</li> <li>- 120 Chips (gelb, blau und rot)</li> <li>- 1 Farbwürfel</li> </ul>
Kategorie (z.B. speziell für Therapie oder als Adaptation einsetzbar?)	Ein Spiel zur Sprachtherapie: Dieses Spiel findet Verwendung in der Logopädie, Sprachheilpädagogik, Sonderschulen, sowie in Atem-, Sprech- und Stimmtherapien.
--> therapeutische Varianten:	Man kann dieses Spiel in jene andere Spiele einbauen, z.B „Eile mit Weile“.
Zielgruppe laut Verfasser / sonstige Eignung	Ein Spiel zur Sprachtherapie: Kinder können sich mit diesem Spiel mit ihrem Stottern auseinandersetzen. Effektive und erprobte Übungen zur Behandlung des Stotterns sind in den Spielverlauf integriert.
Förderbereiche	<p>Das stotternde Kind kann lernen, entspannter und angstfreier zu kommunizieren, mit weniger Druck und Anstrengung zu sprechen und sein oft gemindertes Selbstwertgefühl zu verbessern.</p> <p>Verschiedene Bausteine: Lockerung/Entspannung/Atmung/Stimmgebung, Identifikation, Desensibilisierung, Variation/ Pseudostottern, Modifikation</p>
Aufwand, Vorbereitung	Sehr geringer Aufwand → Farbigen Übungskarten werden nach Farben geordnet, gut gemischt und in Stapeln verdeckt auf den Tisch gelegt.
Normaler Spielablauf und Varianten	Die Mitspielenden würfeln reihum mit dem Farbwürfel und heben jeweils die oberste Karte des Stapels in der entsprechenden Farbe ab. Die durchgeführte Übung wird je nach

	<p>Schwierigkeitsgrad mit einem gelben, blauen oder roten Punktechip belohnt.</p> <p>Varianten:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Karten werden nicht erwürfelt, sondern gezogen</li> <li>- Karten werden versteckt</li> </ul> <p>Karten in andere Spiele integrieren (z/B „Mensch ärgere dich nicht“)</p>
Qualität der Anleitung	Gute, ausführliche Anleitung, in der die verschiedenen Spielvarianten auch beschrieben werden.
Hinweise zur Qualität	Gute Qualität; u.a Stabile Kärtchen
Optische Gestaltung	Farbenfrohe Kärtchen; sehr anschaulich gestaltet
Übungsintensität im Verhältnis zur Spieldauer	Angemessen, da man dieses Spiel beliebig lang spielen kann.
Spassfaktor	Grosser Spassfaktor: Das spielerische Lernen mit Hilfe von Humor, Spass, Motivation, dosierten Schwierigkeitsstufen sowie dem Einsatz positiver Verstärkung durch das Sammeln von Punkten bietet Herausforderungen und ermöglicht neue Erfahrungen.
Im Kontext Schweizerdeutsch verwendbar?	Ja
bei Praktikerinnen nachgefragt?	Ja, relativ häufige Nachfrage
Votum zu Preis - Leistung	Angemessener Preis
Das sagt der Verlag:	Das Kartensystem und die Einteilung der Übungen in Schwierigkeitsgrade ermöglichen es, die Übungen dem Entwicklungs- und Therapiestand des Kindes anzupassen.
Zusammenfassung wichtigster Schlagwörter zum Material (für Schlagwortsuche)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 100 Übungskarten</li> <li>- 4 Informationskarten</li> <li>- 120 Chips</li> <li>- 1 Farbwürfel</li> </ul>
Unser zusammenfassendes Votum:	Dank diesem Spiel können sich ältere Kinder auf spielerische und experimentelle Weise mit ihrem Stottern auseinandersetzen.
Zusätzliche Bemerkungen	Das Spiel kann unter Anleitung des Therapeuten auch zu Hause von Eltern und Kindern oder in betreuten Gruppen mit erwachsenen Spielleitern gespielt werden.
Datum, textverantwortlich	7.10.2014 , Melanie Hauser